Diccionario de la base de datos

Usuarios

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Tipo** | **Significado** | **Descripción** |
| Id\_usuario | Int(10) | Número de usuario registrado | Sirve para tener el número del jugador registrado |
| Nombre | Varchar(15) | Nombre del dueño del | Sirve para saber el nombre del dueño del usuario especifico |
| Fecha\_nac | Datatime | Fecha de nacimiento | Es para saber la fecha de nacimiento del dueño |
| Correo | Varchar(40) | Correo electrónico | Correo electrónico para poder contactar al usuario |
| Nombre\_usu | Varchar(40) | Nombre del usuario | Nombre de usuario que se mostrara en la red social y el perfil |
| contraseña | Char(20) | Contraseña | Contraseña para poder acceder a la cuenta previamente creada |
| Tipo\_usuario | Char(1) | Si es usuario o administrador | Esto es para saber si la cuenta existente es de un usuario de un administrador |

Publicaciones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Tipo** | **Significado** | **Descripción** |
| Id\_publicacion | Int(15) | Número de la publicación | Número de publicación realizada |
| Id\_usuario | Int(10) |  |  |
| Texto\_publicacion | Varchar(500) | Contenido que tenga la publicación | Sirve para guardar el contenido de la publicación hecha por algún usuario o el sistema |
| Fecha\_publicacion | Datatime | La fecha en que se realizó la publicación | Para poder saber el día que se realizó la publicación |

Reportes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Tipo** | **Significado** | **Descripción** |
| Id\_usuario | Int(10) | Usuario que reporta | Este es el id del perfil de quien reporta |
| Id\_usurep | Int(10) | Usuario reportado | Este es el id del usuario que ha sido reportado |
| Id\_publicacion | Int(5) |  |  |
| Texto\_reporte | Varchar(500) | Reporte | Razón por la cual se hace el reporte |

Juego

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Tipo** | **Significado** | **Descripción** |
| Tipo\_juego | Char(1) | Contra jugadores o cotra la maquina | Es para saber si el juego fue contra otra persona o contra la maquina |
| Id\_usuarionet | Int(10) | Id de retador | Guardar quien fue quien empezó la partida |
| Id\_usuarioopo | Int(10) | Id del oponente | Saber contra quien juega el usuario retador |
| Puntaje\_ret | Int(4) | Puntaje del retador | Guardar el puntaje que tuvo el retador |
| Puntaje\_opo | Int(4) | Puntaje del oponente | Puntaje obtenido por el rival u oponente |
| Num\_partida | Int(5) | Número de partida jugada | Número de partida registrada |

Ranking

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Tipo** | **Significado** | **Descripción** |
| Id\_usuario | Int(10) | Id del usuario | El número del usuario registrado |
| Punatje\_altind | Int(4) | Puntaje individual | Sirve para guardar el puntaje más alto individualmente |
| Num\_part | Int(5) | Número de partida jugadas | Esto sirve para guardar el número de la partida |